



BLUEBERRY HIGH HILLS 2021

1. KIERROS - RAISE YOUR FIST AND YELL!

JOKAISTA korin mennyttä omaa heittoa pitää tuulettaa, nostamalla kädet tai käsi ilmaan ja huutamalla oma onnistumishuuto! Mikäli tuuletusta ei tapahdu, pelaajalle tulee siitä rangaistusheitto. **HUOM!** Koska olemme julkisella tiluksella alueella tuulettamisen ja huutamisen pitää olla aina positiivista huutamista, ei kirolua tai mitään muutaakaan negatiivista.

1) Keskiarvoparigolf. Honorissa ja hanurissa oleva pelaaja on pari, samoin toisena ja kolmantena heitovuorossa oleva on pari. Jos heituvuorossa on vain kolme heittäjää, pelataan väylä keskiarvojoukkuegolfina. Jaaketaan silmämääräisesti arvioiden parin heittojen "keskiarvosta". Jos kaveri osuu vaikka puuhun ja jää 20m lyhyeksi korista niin sen voi pakata heittämällä 20m pituaksi. Molemmat esim. Kävelee kiekolta toisiaan kohti ja katsotaan näin keskiarvo heitolle. Sama OB:n kanssa, jos kaveri heittää oikealle OB, heittä tarpeeksi vasemmalle OB, niin olette väylällä! Väylä on pelattu loppuun, kun MOLEMMAT saa kiekon pelattua korin. Keskiarvojoukkuegolf-versiossa riittää, että kaksi pelaajaa saa kiekon korin.

2) Joukkue best shot. Minimiväylätulos 1. Holarin lähellä olevaan perheradan korin hyväksyttään ja tulos on silloin 1.

A) Heitetään pakotetusti OIKEAN KÄDEN RYSTYHEITTOavaus ja oikealla kädellä koko väylä loppuun. Jos pelaaja on fyysisesti rikki, ettei voi heittää oikealla kädellä, hän heittää vasurilla rystyheiton distancedraiverilla koko väylän.

B) Heitetään käyttäen ainoastaan forehand eli kämmenheittoja. (10m päästä saa putata). Jos pelaaja on fyysisesti niin rikki, että "ei oo forea", vaihtoehtona on pelata väylä mahdollisimman alivakaalla putterilla.

C) Heitetään pakotetusti VASEMMAN KÄDEN RYSTYHEITTOavaus ja vasurilla koko väylä loppuun. Jos pelaaja on fyysisesti rikki, ettei voi heittää vasemmalla kädellä, hän heittää oikealla kädellä rystyheiton distancedraiverilla koko väylän.

4) Joukkue alternate shot. Heittojärjestys määräytyy senhetkisestä honorijärjestyksestä ja sama järjestys säilyy nämä neljä väylää (4,5, 6) ... Eli Aina seuraavan heitovuorossa oleva jatkaa siitä minne edellinen heittäjä on heittänyt. Heitot lasketaan yhteen ja Kaikille heituvuorossa merkitään sama väylätulos

5) Joukkue alternate sama meininki jatkuu

6) Joukkue alternate jatkuu

7) Heitetään vuorokäsin aikaen vasemmalla kädellä (vasen-oikea-vasen-oikea-vasen jne.) jos pelaaja ei pysty heittämään molemmilla käsillä, hän pelaa väylän heittämällä putterin seuraavaksi midarin ja sitten draiverin ja taas putterin jne.

8) Avausheitto heitetään polviltaan. Jos polvet ei kestä heittoa polviltaan, heitto suoritetaan istuen tiillä, jalat saavat olla niin ulkopuolella.

9) Joukkue alternate shot. Pelaajien heittojärjestyksen saa määrätä ryhmä itse. Yksi pelaajista mittaa aikaa. Kello lähtee käyntiin kun ensimmäinen pelaaja astuu tiille. Lasketaan heitot normaalisti. Jos väylä pelataan alle 1

minuutti ja 45 s läpi, tuloksesta saa vähentää kolme heittoa. Jos aikaa menee alle 2,5 minuuttia, saa vähentää kaksi heittoa ja jos aikaa kuluu alle 3,5 minuuttia niin tuloksesta vähennetään yksi heitto.

10) Jos kiekko osuu puuhun tai kiertää mandon väärin on sinulla saman verran sekunteja kuin olet varha aikaa hakea kiekko ja heittää retee samalla kiekolla ilman rakkua ja olet edelleen heittämässä etua heittoa. Aika lähtee käyntiin kun ilmoitat siitä ensin ikäsi ja sen jälkeen hakevasi kiekon. Ryhmä laskee sekunteja ääneen jos näin käy että heittäjä päättää hakea kiekkonsa. Jos reteeheitto ei lähdä aikarajan puitteissa käsistä, kyseessä on omavalintainen retee eli siitä lähtee kolmas heitto. HUOM! Reteestä ei ole pakko ottaa. Max yksi retee/pelaaja/väylä

11) Kiekon tulee lähteä kädestä pohja ylöspäin eli väärinpäin koko väylän ajan (myös putsi). Tyyli vapaa kunhan kiekko lähtee kädestä pohja ylöspäin (alle 45 asteen kulma). Jokaisesta väärin heitetystä heitosta lisätään yksi rangaistushetto

D) Jos avausheitto on ilmassa alle 4 sekuntia, tulee siitä rangaistushetto. Jos heitto menee ob:lle sitäkin rankku. Eli tällä väylällä voi saada kaksi rankkua yhdeksi heittoa.

13) Väylä on pelattu kun kiekko on "HATCHIN" eli luukun pohjalla eli sisällä. Väylällä ei siis ole korja, mutta luukun läheisyydessä on auraukskeppi.

14) Tämän väylän avausheitto suoritetaan backspinillä eli granaatilla. Järkeitöille on vapaa tyyli.

15) Toisena heitovuorossa oleva saa valita, kuka heittää **avausheiton** silmät peitettynä (tai kiinni). Jos sokkoavaus on paremmalla kuin jorkun toisen heitto ryhmässä, muiden pitää pelata loppuväylä bägi selässä. Jos pelaajalla ei ole bägiä (vaan pappakärri tai joku muu), tulee hänen istua käryn kyydissä heittäessään.

16) Pelaajalla on käytettävissään väylien 16-18 aikana yhteensä kaksi muligan -heittoa (uusintaheitto). Kun pelaaja ottaa muliganin hänen on jatkettava uusintaheitostaan riippumatta siitä kuinka hyvä tai huono se oli.

17) Ks. 16 ohjeet

18) Ks. 16ohjeet

19) Aikakoppaus. **KÄYTÄ KÄSIDESIÄ ENNEN HEITTÄMISTÄ ja SEN JÄLKEEN, MUUTEN SUORITUS HYLÄTÄÄN JA VÄYLÄTULOS ON 20.** Yksi heittäjästä ottaa aikaa, aika lähtee käyntiin kun kiekko irtaa heittäjän kädestä ja loppuu kun heittäjä ottaa heiton kiinni. Jokaisella pelaajalla on **kolme yritystä**, paras huomioidaan. Tehtävänä on siis heittää kentällä oleva aikakoppauskiekko ilmaan mahdollisimman pitkäksi aikaa ilmaan ja ottaa se kiinni **YHDELLÄ KÄDELLÄ**. Jos suoritus epäonnistuu, merkitään väylätulokseksi 10. Jos suoritus onnistuu, väylätulos on 10 miinus parhaimman heiton kokonaisten sekuntien määrä. 7 sekuntia ilmassa oikeuttaa par-tulokseen. Pienin mahdollinen väylätulos on 1.

20) kaikki paitsi kori on OB. Kaikki alakoppaan tai sen yläpuolelle jääneet heitot lasketaan koriksi (myös korin päälle jäänyt heitto lasketaan koriksi). Jos avaus ei mene korin=>d1=>d2=>d3=>d4=>d4 kunnes kiekko korissa. Ei rankkuja.

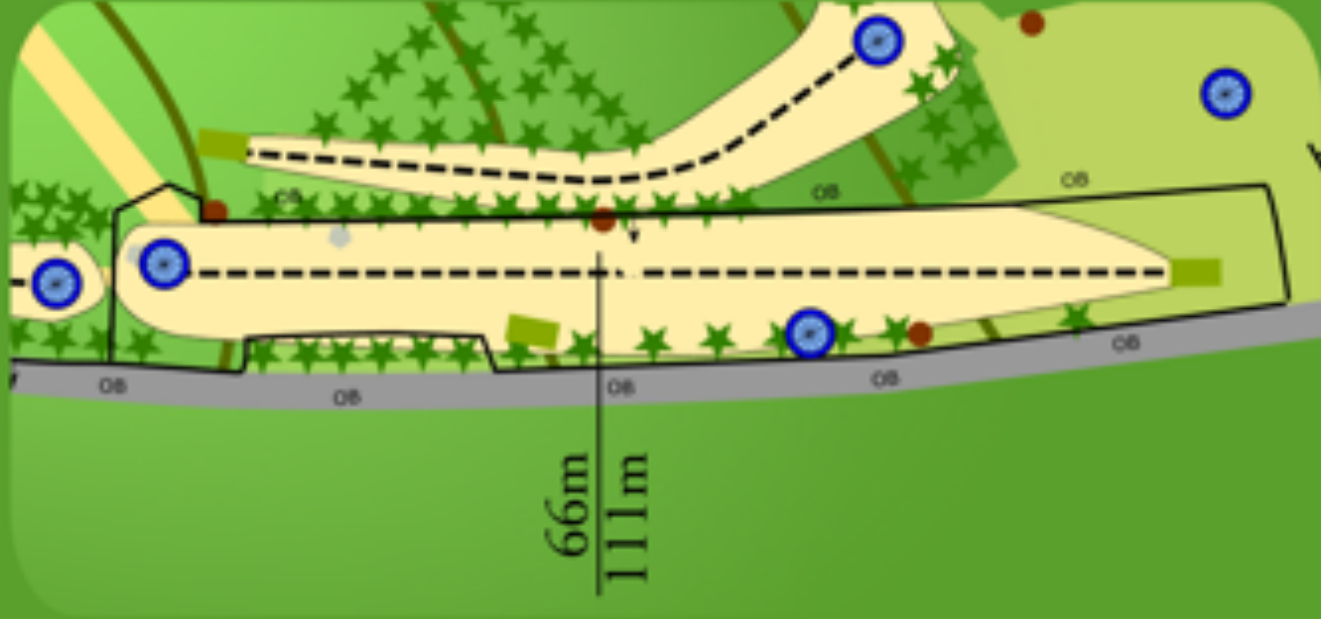
MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

1

par 4
177 m
+13

HUOMI!

- OB ympäriäi väylää.
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Katso tarkkaan mihin koriin väylä pelataan
- Jos avausheitto menee koriin => tulos 1
- Loppupäässä mando, droppari kisaradan kolmosen tii (mandon lähellä oleva tii)

2

par 3

300 m

0



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

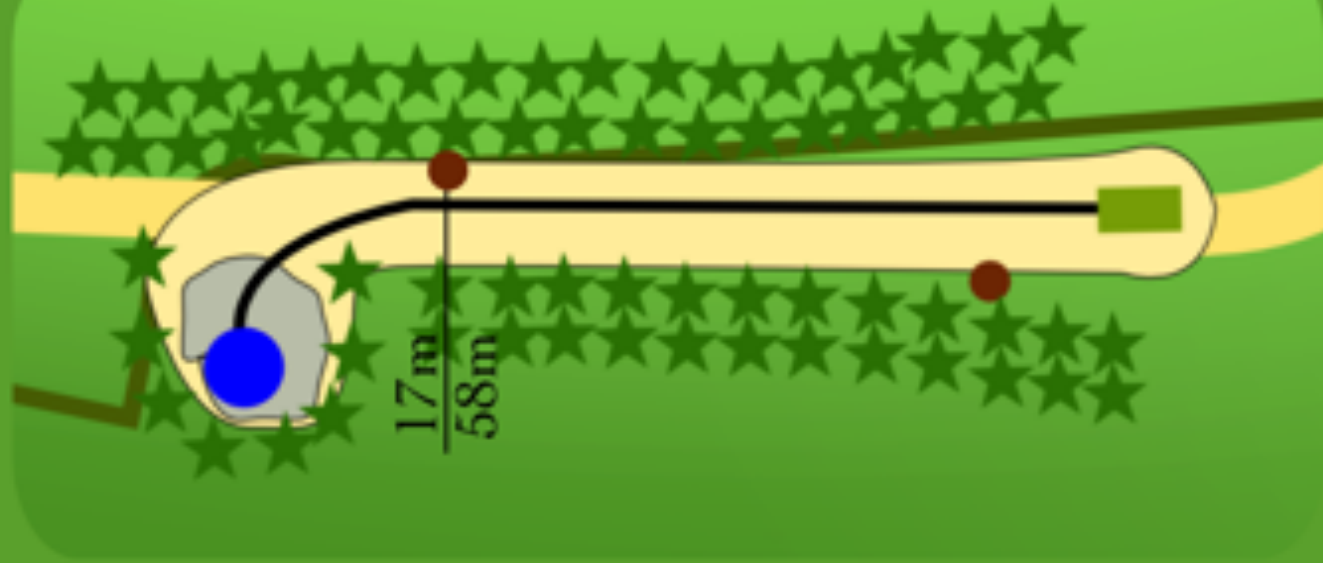
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.



par 3

75 m

0



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.



par 3

145 m

0



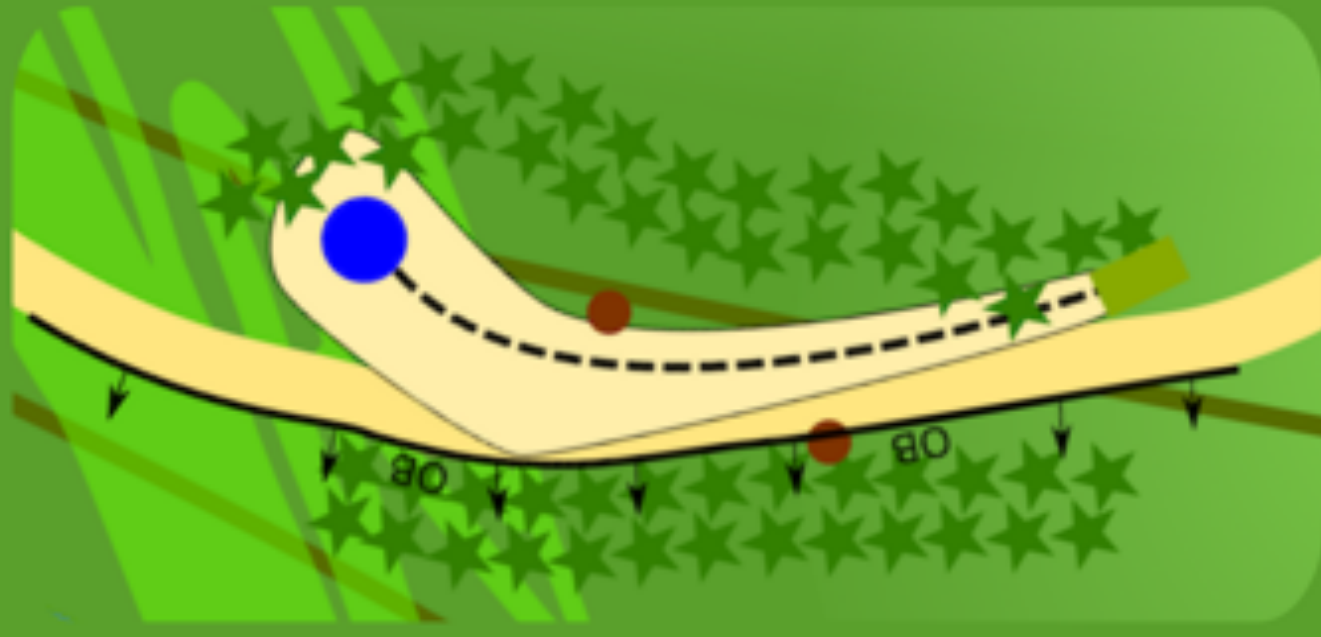
MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO



par 3
85 m
-7

HUOMI!

- Vasemmalla OB
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.



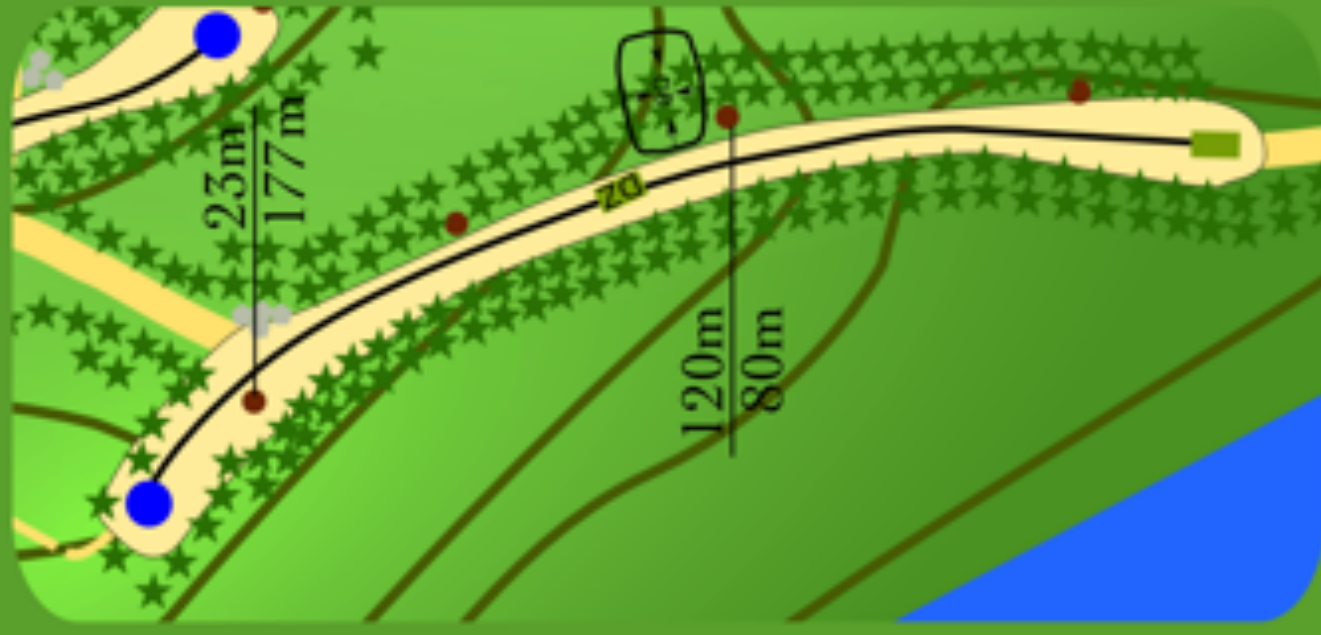
MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOM!

- Oikealla mutkassa OB. Jos heitto päätyy OB:lle, voit jatkaa Drop Zonelta (DZ) rangaistusheiton kera.
- Älä heitä ennen kuin väylä on lähes korille saakka vapaa.

4

par 4
200 m
+18



Hyvölin Talo

Majoitu mökeissämme
Ouluveden rannalla.
www.hyvolantalo.com

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

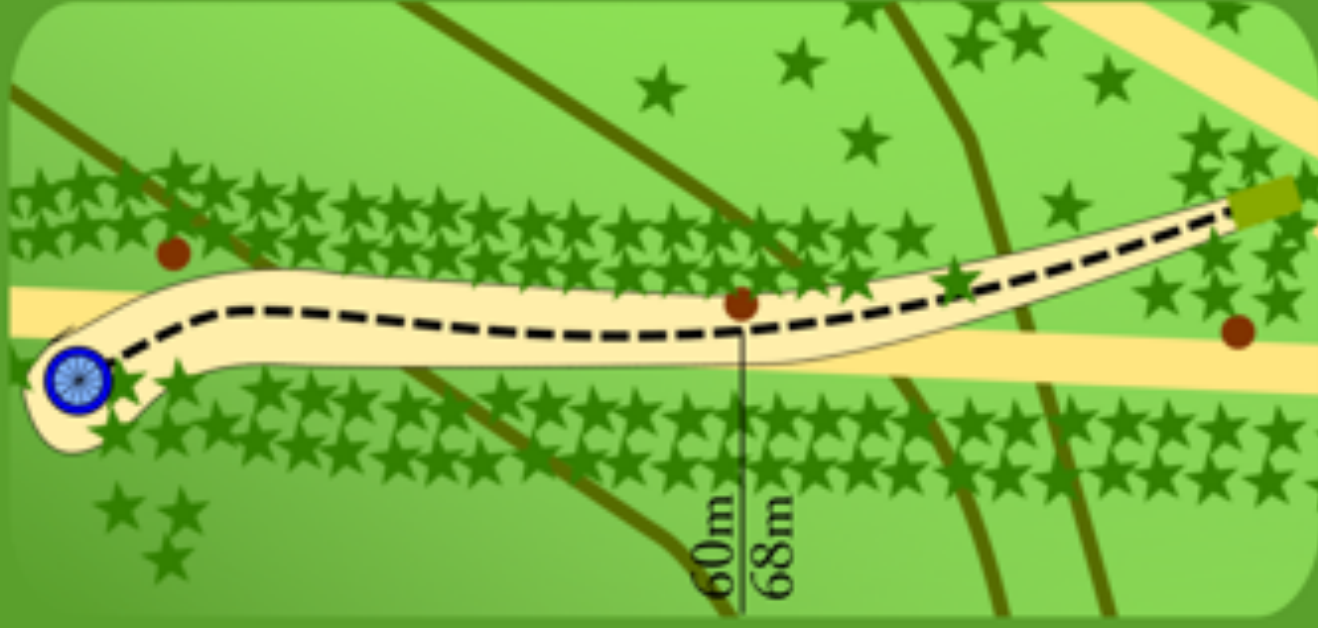
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.
- Varmista, että pururadalta ei tule kävelijöitä ennen heittoa.

5

par 3

99 m

-14



Buster[®]

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOM!

- MANDO (pakollinen kierto oikealta), jos mando kierretty väärin, DZ mandon lähellä (kaksi keppiä).
- Järvi OB
- Tarkista, että väylä on vapaa ennen kuin heität. Spotterin käyttö suotavaa.

6

par 4
153 m
+0



STF Suomenselän
Tiltoimisto Oy

Auktorisoitu
Taloushallintotoimen jäsen

Ostolantie 4, 63700 Ähtäri

puh. 020 7562 570 • fax (06) 5331 314 • www.sstt.fi

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

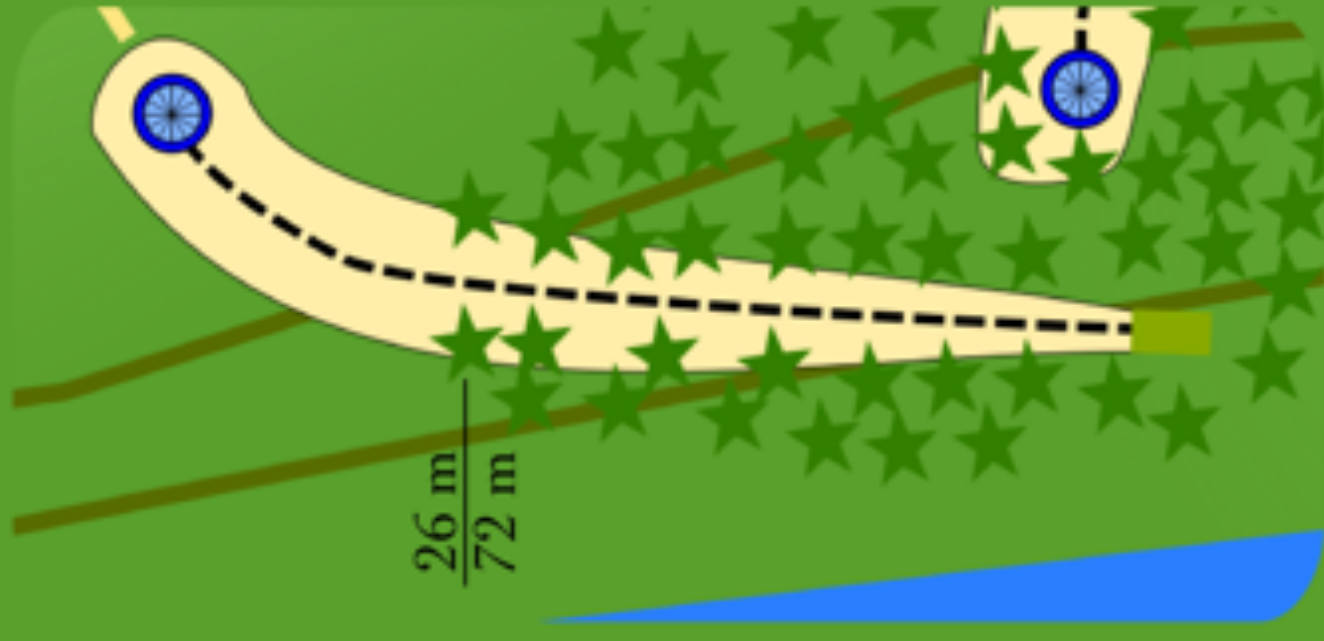
HUOMI!

- VESI OB
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

7

par 3
98 m
+7

$\frac{26 \text{ m}}{72 \text{ m}}$



PULVERPAINT OY

J A U H E M Ä A L A M O

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Vasemmalla OB
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.



par 3

99 m

0



PULVERPAINT OY

J A U H E M A A L A M O

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- OB alussa vasemmalla.
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

9

par 5
256 m
+13



HOTELLI
Mesikämmen
Luonnon oma hotelli

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

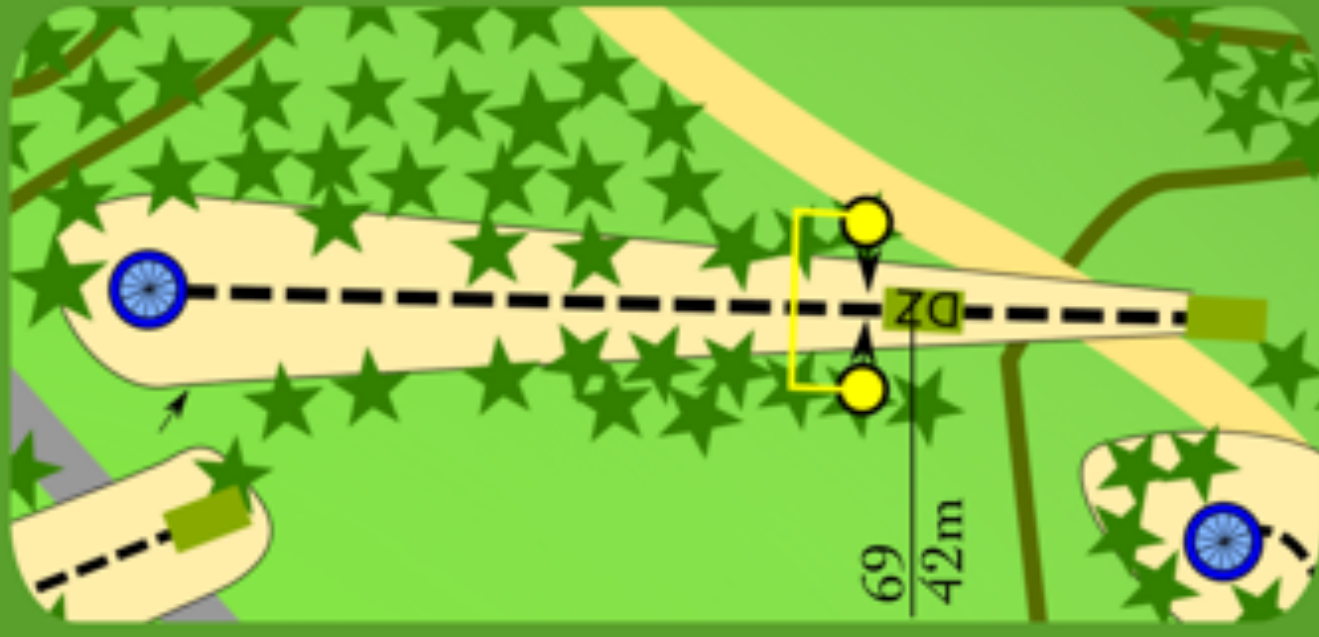
- Väylällä TRIPLAMANDOPORTTI
- Jos et osu porttiin, jatka mandon edessä olevalta dropparilta rankun kera.
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

10

par 3

90 m

0



VOK
ÄHTÄRIN VARAOSA OY

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Väylällä ei OB:ta.
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

11

par 3

77 m

+8



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO



par 3
105 m
-10

HUOMI!

- Vasemmalla OB
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa



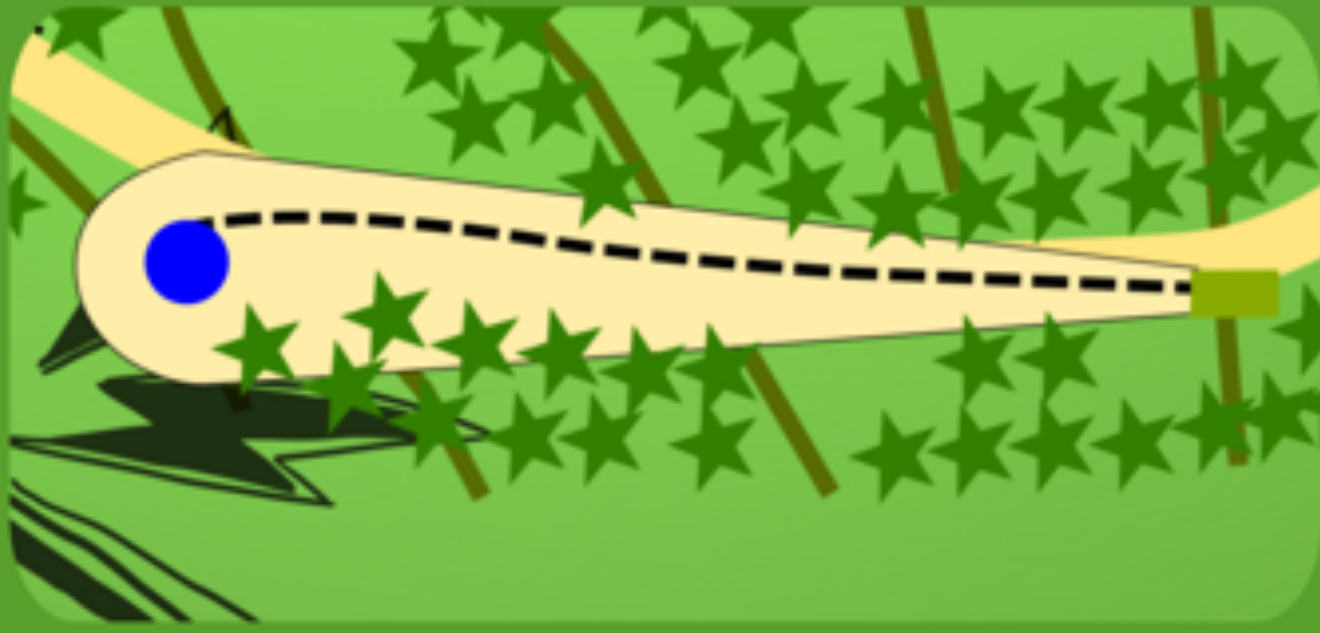
MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Kiekko pelataan hatchiin. Ei koriin
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa

13

par 3
120 m
+10



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

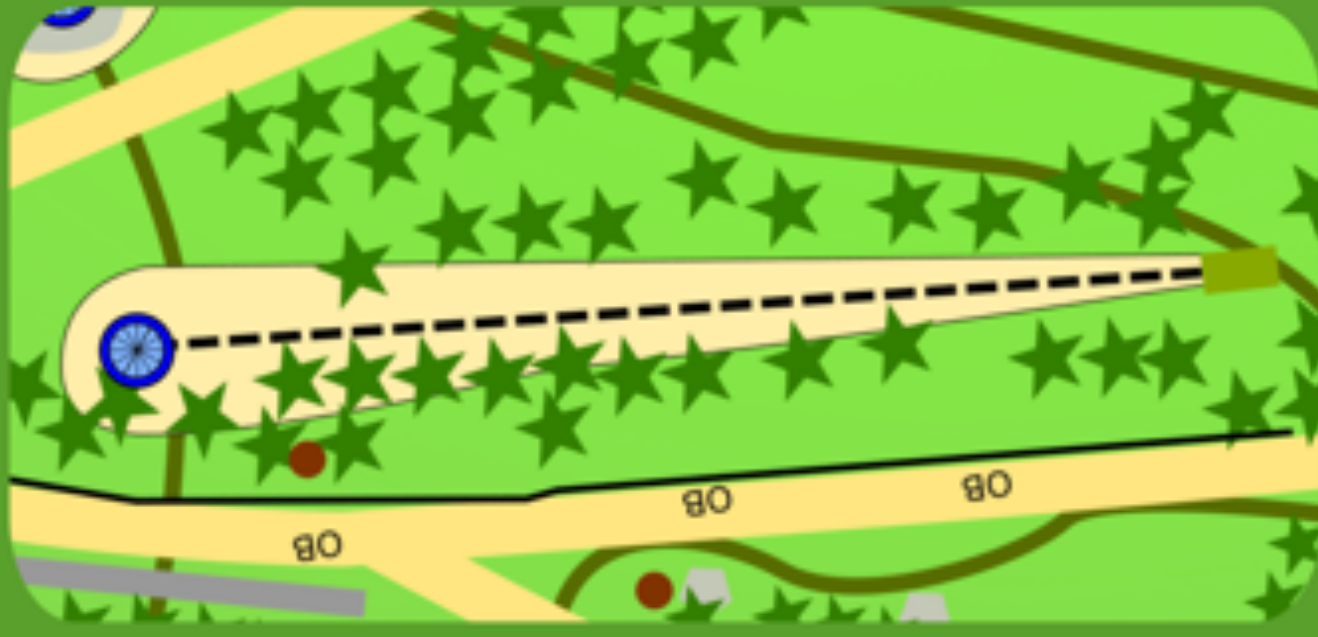
- OB vasemmalla
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

14

par 3
117 m
+7



ÄHTÄRI ZOO



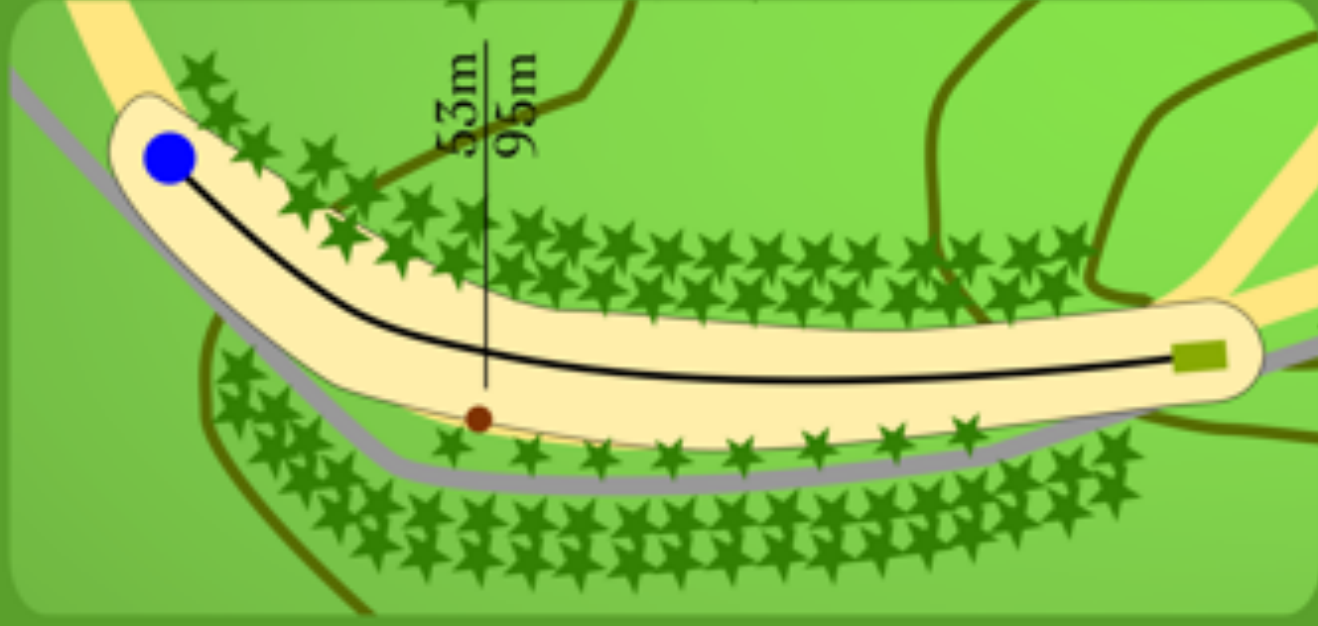
MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Väylällä pururadalla kulkijoilla kulkusuunta molempiin suuntiin.
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

15

par 3
148 m
-12



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

16

par 3
115 m
-4

HUOMI!

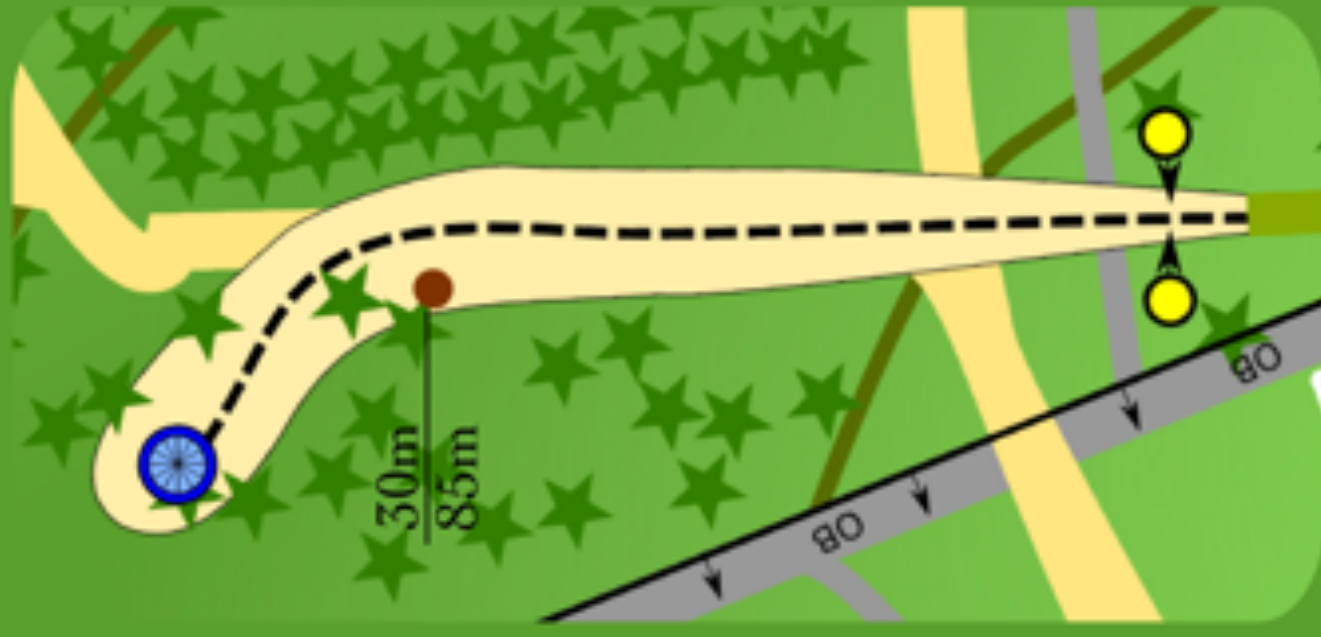
- TUPLAMANDO, kiekon mentävä puiden välissä.
- Jos heitto kiertää maadot väärin, DZ on tee (tai edellinen heittopaikka) ja ohi menneestä heitosta yksi rangaistusheitto
- Vasemmalla tse ja toinen puoli OB.
- Tarkista portaila, että väylä on vapaa.



**KAIKKI LIHA AINA
100 % KOTIMAISTA**



ABC ÄHTÄRI
Oikotie 8
Avoinna 6-24



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

17

par 4
189 m
-7



BEST



HAMBURGER'S

Ostolantie 16
63700 Ähtäri
065330766

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- OB ympyröi väylää.
- Jos avaus OB:lle, voit jatkaa halutessasi DZ:ta tai ylimenokohdasta rankun kera.
- Älä heitä ennen kuin väylä on vapaa.

18

par 3
127 m
-7



☆euronics Ähtäri

sellö on palvelu

MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

MTA

19

par 3

0m

0



MUSTIKKAVUOREN FRISBEEGOLFPUISTO

HUOMI!

- Kaikki paitsi kori OB
- Jos OB, ei rankkaa, mennään seuraavalle DZ:lle. Viimeiseltä DZ:ltä heitetään niin monta kertaa että menee sisään.

20

par 3

30 m

0



Mustikkavuore

